

1. Na snímku 1 umiestnite do pozadia obr. **PC.gif**, upravte zobrazenie, tak aby na snímke bol iba obrázok a nadpis (posuňte ho tak, aby bol dobre viditeľný).
2. Na snímke 2 zmeňte návrh snímky.
3. Na snímkach 3,4 zmeňte farebnú schému snímok.
4. Na snímku 4 vložte vzorec na výpočet koreňov kvadratickej rovnice.
5. Na snímku 6 vložte novú, na ktorú umiestnite org. štruktúru podľa vzoru.
6. Na snímke 8 nastavte prepojenie textu Štruktúra pevného disku na www stránku **<http://www.zive.cz>**
7. Do predlohy vložte do pravého horného rohu obrázok **zadanie.gif** – štvrtý typ prelohy – rozloženie **Nadpis a obsah**.
8. V päte snímku nech sa zobrazuje vaše meno a priezvisko. Na snímke sa zobrazuje aj číslo snímky.
9. Doplňte do poznámky k prvej snímke text: „ Toto je cvičná prezentácia“.
10. Podklady obsahujú hlavičku **GAP** a päta sa nezobrazuje.
11. Na snímke s obsahom nastavte prepojenia a animáciu jednotlivých položiek – prílet Sprava.
12. Na snímky 4,6,9,10,13,15,16 umiestnite tlačidlo na návrat k snímke s obsahom.
13. Upravte snímku 13 podľa vzoru.
14. Na snímku 14 vložte graf podľa vzoru
15. V prezentácii nastavte ľubovoľný prechod snímokov.
16. Upravte snímku 17 podľa vzoru.
17. Upravte snímku 18 podľa vzoru. Doplňte šípky (spájajú obrázok s textom)- animácia Prílet
18. Na snímku 18 umiestnite tlačidlo **Koniec**